



Guía del mentor

¿Qué es 3dE?

3dE “Tres días de Emprendimiento” es un espacio de trabajo virtual colaborativo y co-creación, en el cual, durante tres días, estudiantes de diferentes universidades y disciplinas, trabajan desarrollando **ideas de negocio** innovadoras y orientadas al mercado a partir de un **reto específico**, alcanzando un **prototipo básico**, a la vez que fortalecen **habilidades blandas** y el **espíritu emprendedor**.

Habilidades para el Emprendimiento 3dE				
Capacidad para aprender	Inteligencia emocional	Negociación	Toma de decisiones	Ética y Valores
Trabajo en equipo	Solución de problemas	Creatividad e Innovación	Adaptabilidad y flexibilidad	Entrepreneurial
Desarrollado a partir de la serie de análisis de Dirección estratégica de Recursos Humanos Gestión por competencias - Martha Alles; en sus 6 tomos de libros acerca de las competencias básicas del ser.				

¿Quiénes lo organizan?

El **3dE** es organizado por:

- **Cámara de Comercio de Bogotá**
- **Fundación Universitaria Empresarial - Uniempresarial**
- **Fundación Universitaria Agraria de Colombia – Uniagraria**
- **Corporación Universitaria Minuto de Dios - Uniminuto**
- **Universidad Externado de Colombia**
- **Universidad Nacional de Colombia**
- **Universidad Jorge Tadeo Lozano**
- **Pontificia Universidad Javeriana**
- **Universidad de La Sabana**
- **Universidad Central**
- **ESMIC**



¿Quiénes participan?

Estudiantes que pertenecen a las universidades organizadoras en cualquier programa académico que tienen deseos de emprender y que **NO** cuentan con una idea de emprendimiento en este momento.

¿Cuándo y dónde debo presentarme para ser mentor del 3dE?

Seleccione el horario que más le convenga e informe su disponibilidad a la Universidad que le ha convocado.

Horarios mentores 3dE	
Miércoles 28 de octubre	10:40 am a 11:30 am
	12:50 pm a 1:10 pm
	3:00 pm a 6:00 pm
Jueves 29 de octubre	Pitch (Observar y Entender) 8:30 am a 9:30 am
	10:00 am a 10:30 am
	11:00 am a 12:00 m
	1:30 pm a 6:00 pm
Viernes 30 de octubre	Pitch (Definir y Crear) 8:30 am a 9:30 am
	10:30 am a 12:00 m
	Pitch (Prototipar y Modelar) 1:00 pm a 2:30 pm
	2:30 pm a 6:00 pm

Lugar: Virtual a través de Zoom

Tenga en cuenta

- La participación de los mentores es voluntaria según acuerdo con la Universidad organizadora.
- Se agradece la puntualidad en la jornada seleccionada.

¿Cuál es la agenda del evento?

Para su información le compartimos la agenda del evento:

HORA	MIÉRCOLES 28 DE OCTUBRE 2020: Comprender el Contexto
	OBJETIVO: OBSERVAR Y ENTENDER
7:00 a 8:00	Registro de asistentes (Plataforma de ingreso Sala Recepción)



8:00 a 8:30	Reunión Inicial DÍA UNO Saludo General Qué es el 3De, Organizadores, Invitados, Patrocinadores
8:30 a 9:30	Taller de Conformación de Equipos
9:30 a 9:40	Descanso de 10 minutos
9:40 a 10:10	Cápsula inspiracional, Scappy Travel
10:10 a 10:40	Cápsula “¿Cuáles son los retos?”
10:40 a 11:30	Trabajo en equipo, espacio con mentores
11:30 a 12:00	Coordinación en equipos planeación del trabajo del resto del día Interacción entre los equipos conformados: Acuerdos y Roles
12:00 a 12:10	Descanso de 10 minutos
12:10 a 12:50	Cápsula “Jobs to be done”, Oracle
12:50 a 1:10	Trabajo en equipo, espacio con mentores
1:10 a 2:10	Tiempo para el almuerzo
2:10 a 2:40	Cápsula “Análisis de problemas”, AppsCo
2:40 a 3:00	Cierre primer día e indicaciones
3:00 a 6:00	Trabajo libre en equipos a distancia desde casa: Investigación, co-creación, cohesión consulta de capsulas temáticas, encuentros con mentores, preparación del pitch ideación
Hora	JUEVES 29 DE OCTUBRE 2020: Definir y Crear
	OBJETIVO: DESCUBRIR INSIGHTS E IDEAR



8:00 a 8:30	Reunión Inicial DÍA DOS Saludos e Ingreso a salas
8:30 a 9:30	Pitch (Observar y Entender) Presentación frente a Mentores
9:30 a 9:40	Descanso de 10 minutos
9:30 a 10:00	Cápsula “Pitch”, Torrenegra Accelerate
10:00 a 10:30	Socialización y trabajo en equipos ajustes de la retroalimentación Tiempo con mentores
10:30 a 11:00	Cápsula “Pensamiento Creativo”, Grupo Bolívar
11:00 a 12:00	Trabajo en equipo, espacio con mentores
12:00 a 12:30	Cierre
12:30 – 1:30	Tiempo para el almuerzo
1:30 a 6:00	Trabajo libre en equipos a distancia desde casa: Investigación, co-creación, cohesión consulta de capsulas temáticas, encuentros con mentores, preparación del pitch Contextualización
Hora	30 DE OCTUBRE 2020: Prototipar y Modelar
	REPRESENTAR Y PRESENTAR
8:00 a 8:30	Reunión Inicial DÍA TRES Saludos: Ingreso a salas



8:30 a 9:30	Pitch (Definir y Crear) Presentación frente a Mentores
9:30 a 10:00	Cápsula “Prototipado”, Belcorp
10:00 a 10:30	Cápsula “Validación”, Belcorp
10:30 a 12:00	Socialización y trabajo en equipos ajustes de la retroalimentación, trabajo con mentores
12:00 a 1:00	Tiempo para el Almuerzo
1:00 a 2:30	Pitch (Prototipar y Modelar) Presentación frente a Mentores Selección de finalistas para GoFest CIERRE
2:30 a 6:00	Trabajo libre en equipos a distancia desde casa: Ajustes finales, consulta de capsulas temáticas, encuentros con mentores, preparación del Pitch Final
Hora	4 DE noviembre 2020
	PITCH FINAL EN EL GOFEST
4:00 a 6:00	Presentación ante jurados y premiación

¿Qué son las presentaciones de pitch?

Son presentaciones cortas de máximo cinco minutos, las cuales tienen como objetivo presentar el avance de cada equipo, de manera clara, en un tiempo y espacios definidos. En este espacio se busca que los mentores puedan retroalimentar a los equipos sobre su presentación y aspectos a mejorar.



¿Cuántas presentaciones de pitch se presentan?

Se realizarán **cuatro presentaciones tipo pitch**.

Tres presentaciones durante los días 29 y 30 octubre de acuerdo con la agenda. En ellas los equipos de trabajo recibirán retroalimentación por parte de mentores para mejorar y continuar avanzando en el proceso.

La última presentación se realizará **frente a los Jurados** que seleccionaran los equipos más destacados, el día 4 de noviembre en el marco del Festival Go Fest organizado por la Cámara de Comercio de Bogotá - CCB.

¿Cuáles son los entregables de las presentaciones de pitch?

Presentación de Pitch ante Jurados

Identificación del problema y su contexto, alternativas de solución, idea final y prototipo básico.

¿Cuáles son los criterios de selección?

Criterios
Definición suficiente del problema
Identificación de un problema o necesidad
Planteamiento de alternativas de solución
Establecer el mercado objetivo en cifras
Diseño de una solución viable técnica y operativamente
Identificación de un segmento de mercado
Construcción de un prototipo en bruto
Solución diferenciada
Propuesta de valor clara

¿Quiénes serán los invitados a las presentaciones finales ante los jurados?



Los mentores están cordialmente invitados para que acompañen la presentación final de los equipos.

Además de los jurados, invitaremos emprendedores y empresarios, periodistas, personas del ecosistema de emprendimiento de la ciudad y todos los asistentes al Festival del Emprendimiento que quieran ver las presentaciones.